

H. AYUNTAMIENTO DE ZARAGOZA
DECLARACIÓN DE MODIFICACIÓN 2022 .
ID DE DECLARACIÓN: 646FCE607D305F001C25172C
ZARAGOZA, VERACRUZ 25 DE MAYO DE 2023 16:17:48

C. FERMINA GOMEZ MAURICIO
CURP: GOMF760707MVZMRR02
RFC: GOMF760707AT6
E-MAIL: FERMINAGOMEZMAURICIO2022@GMAIL.COM

PRESENTE.

CON ESTA FECHA SE RECIBIÓ SU DECLARACIÓN DE MODIFICACION, EN TÉRMINOS DE LA DECIMOPRIMERA DE LAS NORMAS E INSTRUCTIVO PARA EL LLENADO Y PRESENTACIÓN DEL FORMATO DE DECLARACIONES: DE SITUACIÓN PATRIMONIAL Y DE INTERESES, PUBLICADAS EN EL DIARIO OFICIAL DE LA FEDERACIÓN EL 23 DE SEPTIEMBRE DE 2019, PRESENTADA BAJO PROTESTA DE DECIR VERDAD, EN CUMPLIMIENTO A LO DISPUESTO EN LOS ARTÍCULOS, 108 DE LA CONSTITUCIÓN POLÍTICA DE LOS ESTADOS UNIDOS MEXICANOS, 32 Y 33 FRACCIÓN II, DE LA LEY GENERAL DE RESPONSABILIDADES ADMINISTRATIVAS, DE LA QUE SE ACUSA DE RECIBO.

LA DECLARACIÓN DE SITUACIÓN PATRIMONIAL Y DE INTERESES HA SIDO PRESENTADA DE MANERA ELECTRÓNICA.

ATENTAMENTE

L.C. JUAN ANTONIO MARTINEZ ORDOÑEZ
TITULAR DEL ÓRGANO INTERNO DE CONTROL

H. AYUNTAMIENTO DE ZARAGOZA
DECLARACIÓN DE MODIFICACIÓN 2022 .
ID DE DECLARACIÓN: 646FC1407D305F001C24F971
ZARAGOZA, VERACRUZ 25 DE MAYO DE 2023 15:15:18

C. FRANCISCO JAVIER GOMEZ GOMEZ
CURP: GOGF020202HVZMMRA2
RFC: GOGF0202026Q4
E-MAIL: GOMEZFRANCISCO10153@GMAIL.COM

PRESENTE.

CON ESTA FECHA SE RECIBIÓ SU DECLARACIÓN DE MODIFICACION, EN TÉRMINOS DE LA DECIMOPRIMERA DE LAS NORMAS E INSTRUCTIVO PARA EL LLENADO Y PRESENTACIÓN DEL FORMATO DE DECLARACIONES: DE SITUACIÓN PATRIMONIAL Y DE INTERESES, PUBLICADAS EN EL DIARIO OFICIAL DE LA FEDERACIÓN EL 23 DE SEPTIEMBRE DE 2019, PRESENTADA BAJO PROTESTA DE DECIR VERDAD, EN CUMPLIMIENTO A LO DISPUESTO EN LOS ARTÍCULOS, 108 DE LA CONSTITUCIÓN POLÍTICA DE LOS ESTADOS UNIDOS MEXICANOS, 32 Y 33 FRACCIÓN II, DE LA LEY GENERAL DE RESPONSABILIDADES ADMINISTRATIVAS, DE LA QUE SE ACUSA DE RECIBO.

LA DECLARACIÓN DE SITUACIÓN PATRIMONIAL Y DE INTERESES HA SIDO PRESENTADA DE MANERA ELECTRÓNICA.

ATENTAMENTE

L.C. JUAN ANTONIO MARTINEZ ORDOÑEZ
TITULAR DEL ÓRGANO INTERNO DE CONTROL